

觀賞影片在青少年使用網路相關的輔導知能

劉英台老師

國立空中大學生活科技系兼任講師

新北市家庭教育中心電影導讀培訓教師

電影讀書會帶領人

台北市敦化國中退休輔導主任

一、賭博的心態

賭博的目的，並非純為了贏錢，因為它還是一種富有吸引力與刺激性的娛樂，能夠滿足精神上的需要，站在賭博上的立場而言，賭博者總是希望自己能夠取我勝利，即是沒有金錢上的輸贏遊戲，參加者也總是渴望能夠獲勝並打敗對手的。

這種渴望獲勝的心態，充分反映了人的好勝天性，是無可厚非的，可是，人們常說：逢賭必輸，也就是說賭博獲勝好像是不可捉摸的東西，未必如此，如果我們深入地研究一下，不難悟出其奧秘。『賭博』本身具有兩種特點，一·是鬥智或數學，二·是機會或賭運。賭博就是數學。機率法規支配了所要發生的一切。但網路賭博由於是線上虛擬賭場，就未必完全在公開和公平的基準上。

二、網路賭博無國界

在世界幾個主要國家與地區，對於線上賭博方面的規範可說是相當分歧。例如，韓國與澳洲都是禁止的；華人地區如香港及澳門，則是遊走於法律邊緣；英國目前是非法，正在考慮鬆綁法令中；至於美國，則是依照各州不同的法律來規範。根據《遠東經濟評論》的報導，目前世界各國中，只有 50 個國家允許線上賭博事業，全球 1,400 個線上賭場，多半都設置在管制寬鬆的加勒比海島國。

雖然各地線上賭博發展情形不一，但顯然大家都發現這是個無法抵擋的潮流。雖然依照美國聯邦法律規定，線上賭博是違法的，但是州政府與議會各有他們的如意算盤在打，美國「賭城」拉斯維加斯所在地內華達州，去年 6 月制定新法，這個法令將允許美國第一個合法虛擬賭場出現。根據《時代》雜誌報導，到目前為止，大量使用網路的美國民眾依然是線上虛擬賭場的最大的客戶群。（資料來源：2002 年 2 月 e 天下雜誌）

三、如何輔導沉迷網路賭博遊戲青少年，參考王智弘（2003，2004）網路成癮者的個別輔導措施如下：

首先要判斷當事人是否為「沉迷網路賭博遊戲者」：有稱之為「網路重度使用者」，有稱之為網路為「病態電腦使用」，有稱之為「網路濫用、誤用或過度使用」等（陳淑惠）。建議輔導沉迷網路賭博遊戲者的諮商步驟應包括：

- (1) 第一步驟、「覺」—覺察病識感：使當事人認知到自己的沉迷網路賭博遊戲行為有「病識感」，或者覺察自己的行為失當，知道自己已「誤用」網路了。
- (2) 第二步驟、「知」—認知潛在問題：沉迷網路賭博遊戲行為的背後，其實是有理由的，

協助當事人認知到其網路賭博行為的潛在心理問題，導致其逃離正常生活的結果。

(3)第三步驟、「處」—處理潛在問題：協助當事人去面對現實，處理潛在的心理問題而非沉迷網路賭博遊戲以逃避問題；讓當事人深切了解到逃避問題，只是使問題更加惡化而已，並非解決問題之道。

(4)第四步驟、「行」—發展並執行改變計畫：協助當事人發展出杜絕網路賭博遊戲的行動計畫並加以執行，此等行動計畫若能提供當事人從事其他替代性正向活動的吸引力，並結合重要他人的協助以塑造有利情境，則成功率將大增；配合第三步驟的潛在心理問題的處理，應協助當事人提出具體杜絕沉迷網路賭博遊戲行為的行動計畫，並身體力行以逐步改變上網行為。

(5)第五步驟、「控」—培養自我監控能力：逐步降低上網時間培養出對金錢和物質的誘惑，與對自我的監控能力；以期在達成諮商目標回歸正常與和諧的生活之後，能自我監控以及持續完全杜絕網路賭博遊戲的參與。

透過上述的五個步驟與逐步漸進的方式幫助當事人杜絕網路賭博遊戲的參與，輔導人員可透過彈性使用網路諮商與晤談諮商的方式，逐步協助網路賭博遊戲上癮的青少年，面對過度使用網路與處理其利用上網以逃避的潛在心理問題，最後並培養其時間敏感與自我監控的能力，以維繫改變的成果與面對未來的誘惑與挑戰。